

# Лабораторная работа 1

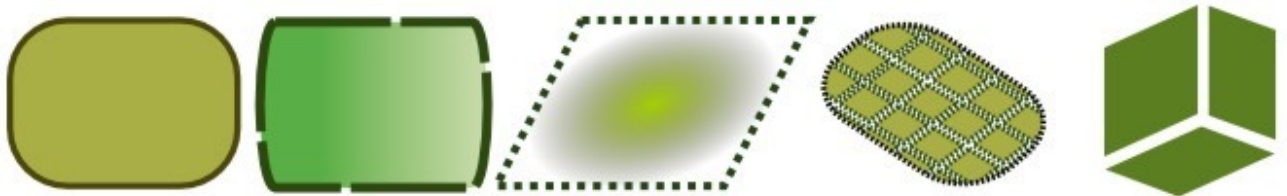
## Inkscape. Графические примитивы

### Цель:

1. Ознакомиться с элементами рабочего окна программы Inkscape.
2. Научиться создавать простейшие векторные объекты: прямоугольники, овалы, многоугольники, звезды, спирали.
3. Научиться редактировать заливку и штрих объекта.

### Задание 1.

1. Загрузите программу Inkscape, используя для этого ярлык на Рабочем столе или в Главном меню.
2. Ознакомьтесь с элементами программы: Меню, Панели инструментов, Рабочая область, Рабочий лист, Панель свойств.
3. Используя строку состояния, определите расположение начала координат на Рабочем листе.
4. Используя инструменты с панели инструментов и панель свойств, создайте следующие фигуры:
  - a. Прямоугольники и квадраты:

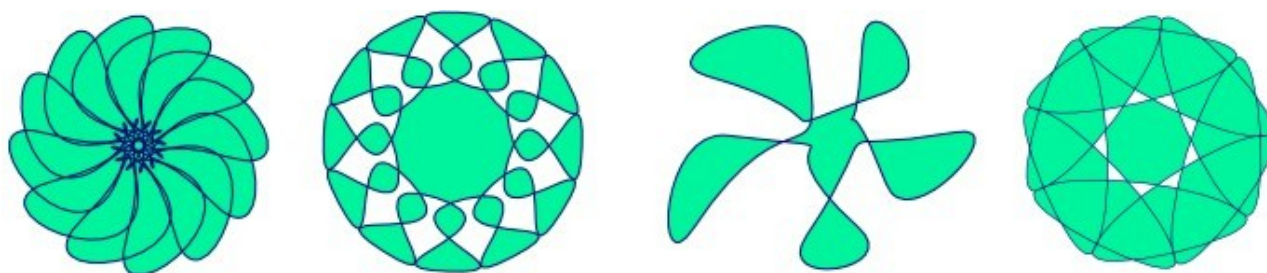
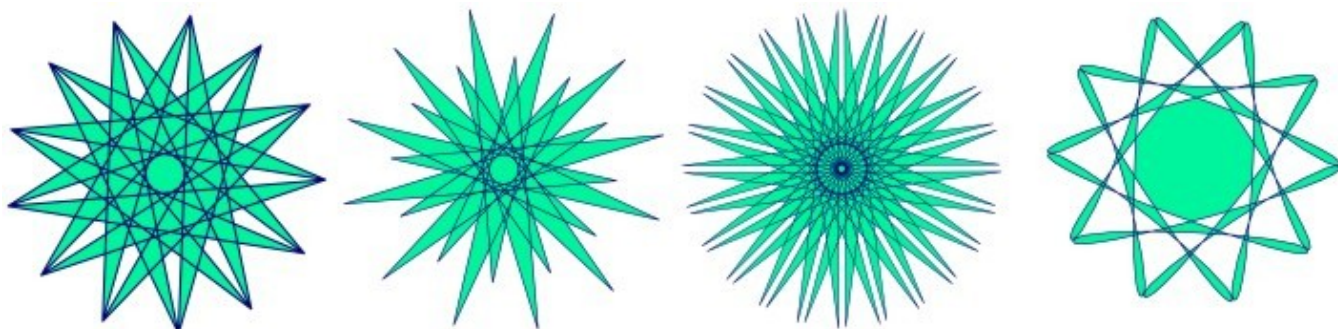


- b. Круги, эллипсы и дуги:

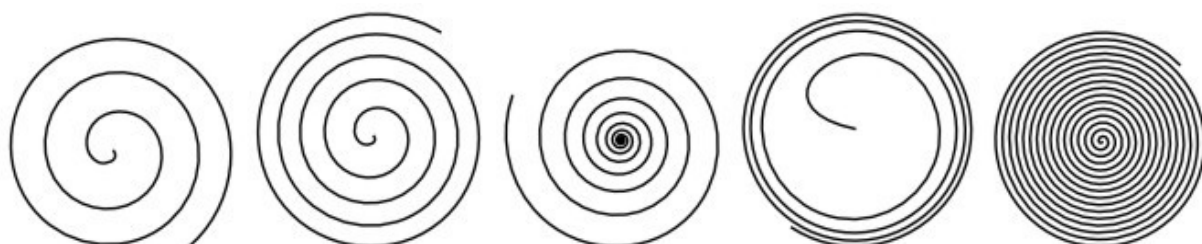


- c. Звезды и многоугольники:





d. Спирали:



5. Сохраните работу.

**Задание 2.**

Создайте сетку, используя инструмент Линия, клонирование и команду Расставить по сетке:

