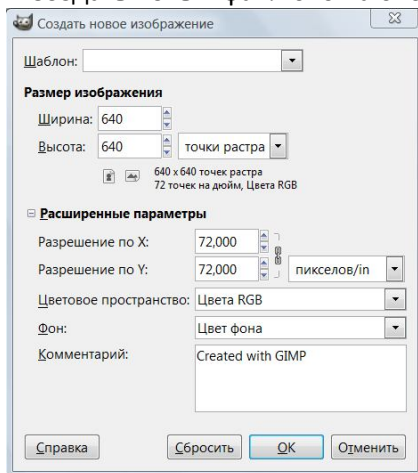


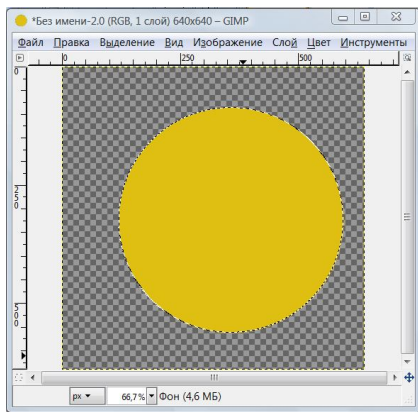
Урок 4 Рисуем в графическом редакторе Gimp «Смайлики»

1. Создать новый файл 640 на 640 пк. Фон Прозрачный



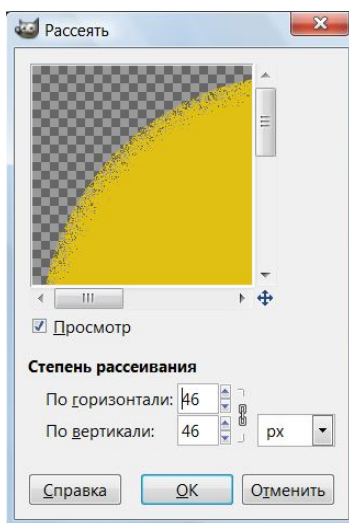
2. Используя инструмент Овал нарисуйте окружность (Овал +Shift)

3. Залейте окружность Сплошной заливкой, цвет – желтый

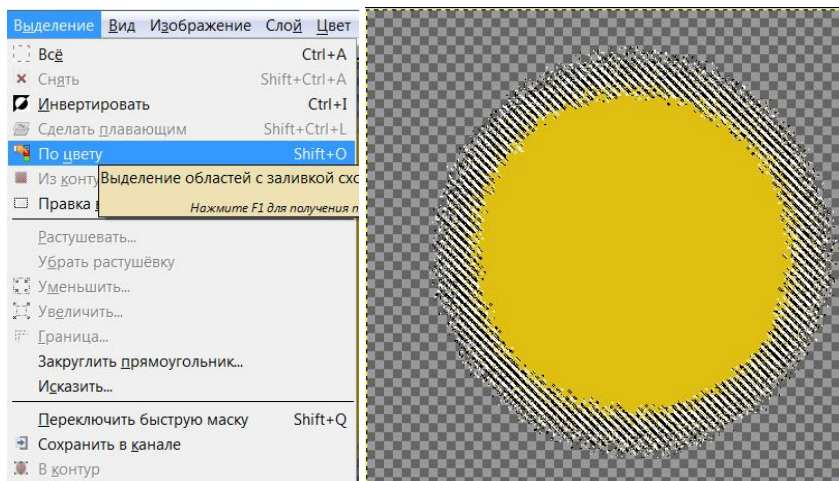


4. Выделение снять (В меню Выделение\Снять)

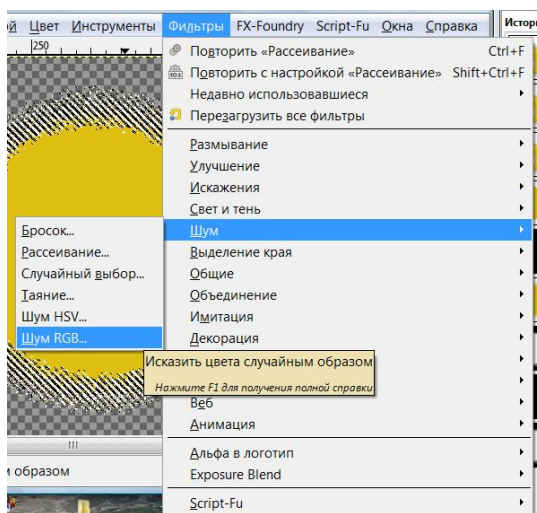
5. Применяем Фильтры\Шум\Рассеивание (по Горизонтали и Вертикали 46)



6. Применяем выделение по цвету.

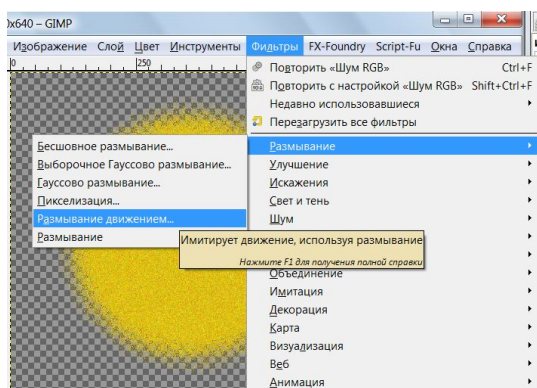


7. Применяем **Фильтры/Шум/Шум RGB** (0,20 по красному, зеленому и синему каналам)

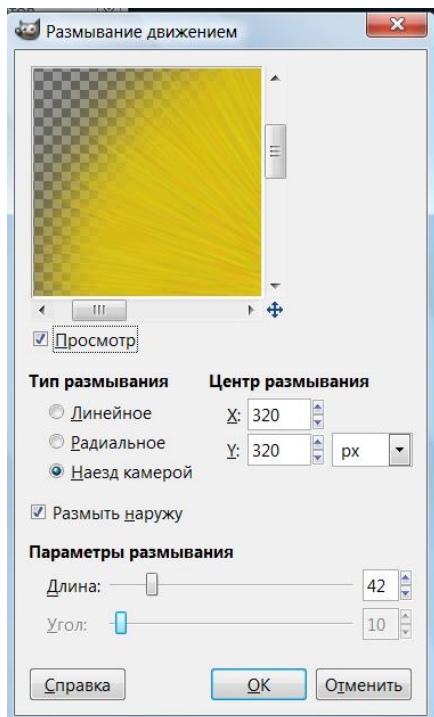


7. Выделение снять (В меню Выделение\Снять)

8. Применим фильтр **«Размывание движением»** (Фильтр/Размазывание/Размывание движением). Центр размывания должен быть в центре

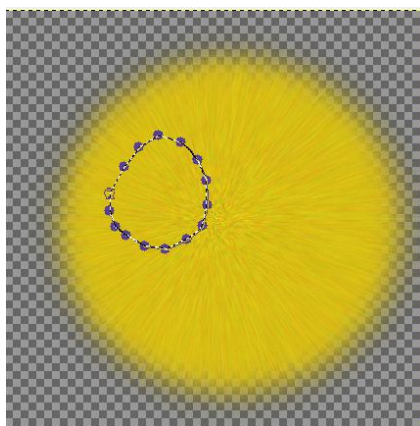


Параметры Размывания движения.

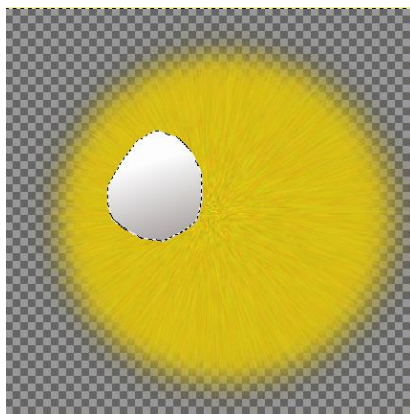


9. На панели Слой Создать слой «глаза»

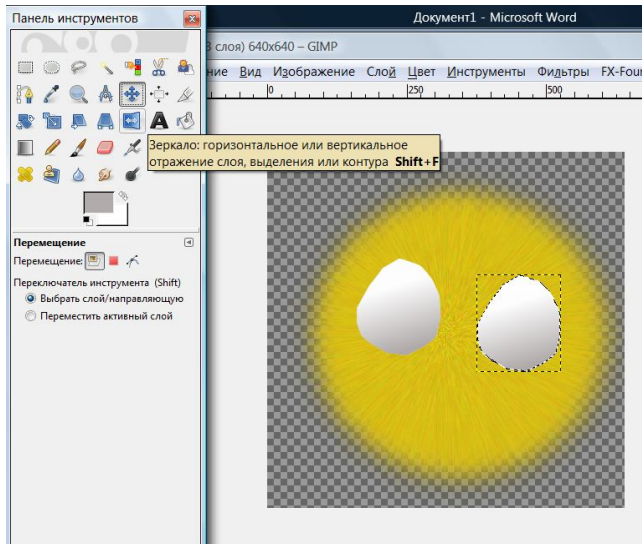
10. Используя инструмент Контур, нарисуйте глаз Смайлика.



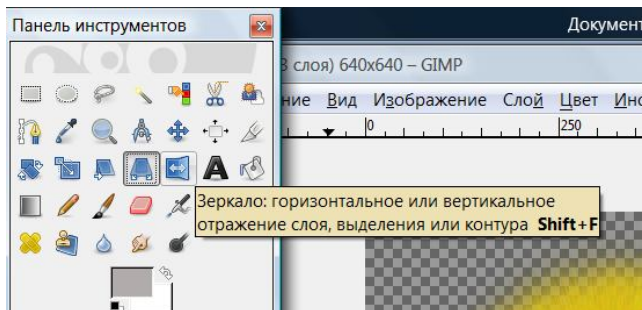
11. Залейте овал Градиентом Белый в серый цвет (Основной в фоновый)



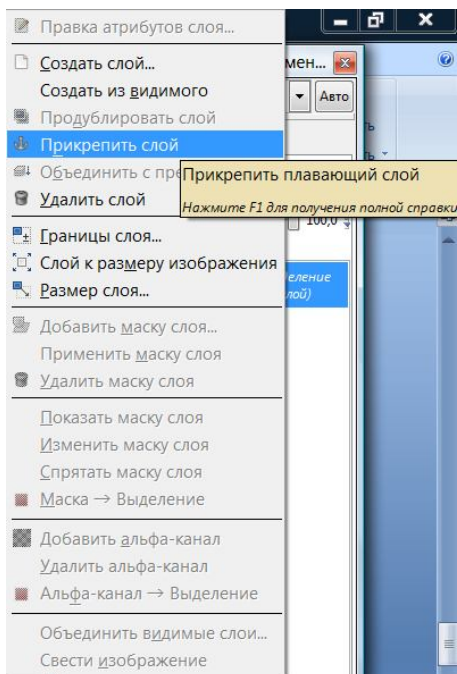
12. Создайте новый слой «глаза 2» и скопируйте глаз (Правка\Копировать) и вставьте на новый слой (Правка\Вставить)



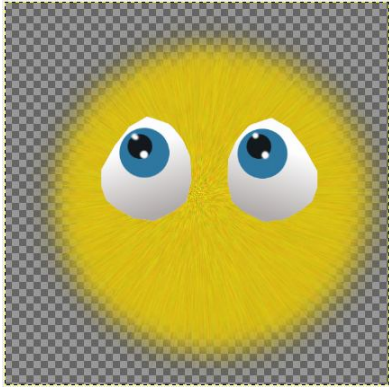
13. Примените к второму глазу инструмент Зеркало и поставьте глаз на место.



14. На панели Слои прикрепите Плавающее выделение (Слой Прикрепить)



15. На слое «глаз» и «глаз2» кистью нарисуйте радужную оболочку, цвет-Синий.



16. Создайте слой «Нос» и используя инструмент Контур и Заливку нарисуйте нос.



17. Создайте слой «Рот» и нарисуйте данный объект используя инструмент Контур или примените инструмент Овал в режиме Вычитание.

