

### **Аннотация к рабочей программе по информатике (углублённый уровень)**

Рабочая программа по учебному предмету «Информатика» (углублённый уровень) разработана в соответствии с ФГОС СОО (приказ Министерства образования и науки Российской Федерации от 17.05.2012 № 413 «Об утверждении федерального государственного образовательного стандарта среднего общего образования» (с последующими изменениями) учителем информатики Метлевой Н.А.

#### **УМК:**

Авторская программа И.Г. Семакина (Семакин И.Г. ИНФОРМАТИКА 10–11 классы. Углублённый уровень. Примерная рабочая программа. – М.: Бином, 2018);

Семакин И.Г., Шеина Т.Ю., Шестакова Л.В.. Информатика. Углубленный уровень. 10 класс. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2018.

Семакин И.Г., Шеина Т.Ю., Шестакова Л.В.. Информатика. Углубленный уровень. 11 класс. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2018.

Семакин И.Г., Шеина Т.Ю., Шестакова Л.В. Информатика. Углубленный уровень: Практикум для 10-11 классов. - М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2018.

#### **Выбор авторской программы** мотивирован тем, что она

- соответствует стандарту среднего общего образования по информатике, УМК включен в перечень учебников;
- построена с учётом принципов системности, научности, доступности и преемственности;
- обеспечивает условия для реализации практической направленности, учитывает возрастную психологию учащихся.

#### **Цель:**

Программа по информатике на углублённом уровне ориентирована преимущественно на подготовку обучающихся к их последующему профессиональному образованию, саморазвитию, развитию индивидуальных способностей, на освоение основ информатики, получение систематических знаний и способов действий, присущих данному учебному предмету.

#### **Задачи:**

- освоение и систематизация знаний, относящихся к математическим объектам информатики; построению описаний объектов и процессов, позволяющих осуществлять их компьютерное моделирование; средствам моделирования; информационным процессам в биологических, технологических и социальных системах;
- овладение умениями строить математические объекты информатики, в том числе логические формулы и программы на формальном языке, удовлетворяющие заданному описанию; создавать программы на языке программирования по их описанию; использовать общепользовательские инструменты и настраивать их для нужд пользователя;
- развитие алгоритмического мышления, способностей к формализации, элементов системного мышления;
- воспитание культуры проектной деятельности, в том числе умения планировать, работать в коллективе; чувства ответственности за результаты своего труда, используемые другими людьми; установки на позитивную социальную деятельность в информационном обществе, недопустимости действий, нарушающих правовые и этические нормы работы с информацией;
- приобретение опыта создания, редактирования, оформления, сохранения, передачи информационных объектов различного типа с помощью современных программных средств; построения компьютерных моделей, коллективной реализации информационных проектов, преодоления трудностей в процессе интеллектуального проектирования, информационной деятельности в различных сферах, востребованных на рынке труда.

#### **Рабочая программа рассчитана на 268 часов:**

- в 10 классе – 136 часов в год (4 часа в неделю)

- в 11 классе – 132 часа в год (4 часа в неделю)